

Muškařský klub MK Ivančice a MO Ivančice Vás zve na jezerní závod v muškaření.

Jezerní závod jednotlivců v muškaření
IVANČICKÁ MUŠKA
podzim 2011

Konaný v sobotu 1.10.2011 na rybníku Pancíř II v Ivančicích

Závod se uskuteční jako břehový závod jednotlivců podle platného soutěžního a závodního řádu LRU muška. Zákaz brodění, podběrák libovolné délky. **Při závodě smí být použity pouze háčky bez protihrotu!** Chytá se na 1 – 3 umělé mušky na návazci. Vzdálenost mušek musí být minimálně 50 cm.

Před závodem bude na revír vysazeno 3q pstruha duhového.

Startovné: 500,- Kč

V ceně startovného je oběd , občerstvení a řada hodnotných cen.

Uznávané úlovky:

Všechny druhy ryb dosahující minimální délky 150 mm.

Hodnocení:

Ulovené ryby budou měřeny. Měření ryb bude probíhat pouze v podběráku! Hodnocení bude 1 mm = 1 bod, za každou ulovenou rybu se počítá bonifikace 100 bodů. Po změření se ryba šetrně vrací do vody.

V každém kole bude stanoveno pořadí závodníků (zvlášť pro každou skupinu). Pro celkové umístění je rozhodující součet umístění ze všech kol. Pokud závodník nedosáhne v daném kole úlovku, započítává se mu umístění podle počtu závodníků ve skupině.

Časový harmonogram:

Prezentace a losování : 6:30- 7:45

08:00 – 08:50 1 kolo skupina A

09:00 – 09:50 1 kolo skupina B

10:00 – 10:50 2 kolo skupina A

11:00 – 11:50 2 kolo skupina B

11:50 – 13:00 oběd

13:00 – 13:50 3 kolo skupina B

14:00 – 14:50 3 kolo skupina A

15:00 – 15:50 4 kolo skupina B

16:00 – 16:50 4 kolo skupina A

17:45 vyhlášení výsledků

Přihlášky a startovné :

Startovné 500,- Kč, přihlásit se je možné u

p. Budík tel: 731 415 820 nebo emailem:

mkivancice@seznam.cz

počet míst omezen na 60

Uzávěrka přihlášek je 25.09.2011

Startovné je nutno uhradit nejpozději

do 25.09.2011 !

Přihláška je platná po uhrazení startovného

složenkou na adresu: Budík Petr, mjr. Nováka

18, 66491 Ivančice.

Těšíme se na vaši účast

Kudy k nám: Od Brna směr Moravský Krumlov, u autobusového nádraží doprava kolem nemocnice, na konci ulice vlevo a pořád po hlavní. Viz mapa.

